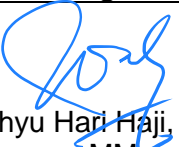






UNIVERSITAS MERCU BUANA

FAKULTAS : Ilmu Komputer
PROGRAM STUDI : Sistem Informasi

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	Bobot (SKS)	Semester	Tanggal Penyusunan
Proyek Pengembangan SI		--	3		01-08-2017
Otorisasi	Dosen Pengemban RPS	Kordinator RMK		Ketua Program Studi	
	 Wahyu Hari Haji, S.Kom., MM	 Wahyu Hari Haji, S.Kom., MM		 Nur Ani, ST., MMSI	
Capaian Pembelajaran	CPL-Prodi				
	<i>Kode</i>	Mahasiswa mampu mengembangkan Sistem Informasi yang mengacu pada permasalahan dengan studi kasus sebenarnya.			
	CP-Mata Kuliah				
	<i>Kode</i>	Mahasiswa mampu melakukan perencanaan dan melakukan analisis kebutuhan dan persyaratan Mahasiswa mampu mendefinisikan persyaratan sistem secara detail Mahasiswa mampu mendisain Arsitekture Produk Sistem Informasi Mahasiswa mampu menyusun Dokumentasi Sistem Mahasiswa mampu membangun sisten dengan pemrograman yang sesuai dan disepakati/disetujui Mahasiswa mampu melakukan pengujian sistem Mahasiswa mampu menyusun panduan penggunaan aplikasi Mahasiswa mampu nentukan strategi implementasi yang akan digunakan			
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Kuliah Proyek Penembangan Sistem Informasi mengajarkan mahasiswa agar mampu melakukan perencanaan dan melakukan analisis kebutuhan dan persyaratan, mendefinisikan persyaratan sistem secara detail, mendisain Arsitekture Produk Sistem Informasi, menyusun Dokumentasi Sistem, membangun sisten dengan pemrograman yang sesuai dan disepakati/disetujui, melakukan pengujian system,]menyusun panduan penggunaan aplikasi dan menentukan strategi implementasi yang akan digunakan.				
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	1. Perencanaan dan melakukan analisis kebutuhan dan persyaratan 2. Definisi persyaratan sistem secara detail 3. Disain Arsitekture Produk Sistem Informasi 4. Penyusunan Dokumentasi Sistem				

	5. Membangun (Coding) sisten dengan pemrograman yang sesuai dan disepakati/disetujui 6. Pengujian sistem 7. Menyusun panduan penggunaan aplikasi 8. Menentukan strategi implementasi					
Pustaka	Utama:					
	1. Analisa dan Desain Sistam 2. Perancangan Basis Data 3. Bahasa Pemrograman 4. Testing dan Implementasi Sistem Informasi					
	Pendukung:					
	1. Documentasi Sistem					
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:			Perangkat Keras:		
	XAMPP, Sql Server, Android Studio, Java			LCD Projector		
Team Teaching	-					
Mata Kuliah Prasyarat	-					
Minggu Ke-	Sub-CP-MK Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Memahami Kontrak Perkuliahan, Pembagian Kelompok Proyek	Kontrak Perkuliahan, Pembagian Kelompok (3 mhs), Penjelasan Tugas-tugas	Mahasiswa mampu memahami kontrak Perkuliahan, Pembagian Kelompok Proyek	Tutorial (150')	RPS	
2	Mampu melakukan analisa kebutuhan sistem dan kelayakan sistem	Perencanaan dan Analisis Persyaratan - Analisa Kebutuhan Sistem - Kelayakan Sistem - Penentuan Judul	Mahasiswa mampu melakukan analisa kebutuhan sistem dan kelayakan sistem	Diskusi (150')	Pustaka Utama (1)	
3	Mampu melakukan analisa persyaratan sistem, alur sistem usulan, penentuan platform program dan SRS	Definisi Persyaratan - Analisa Persyaratan Sistem - Alur Sistem Usulan - Penentuan Platform	Mahasiswa mampu melakukan analisa persyaratan sistem, alur sistem usulan,	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (1) Pustaka Pendukung (1)	

		Program - Software Requirement Specification (SRS)	penentuan platform program dan SRS			
4	Mampu mendesain tampilan aplikasi (Tampilan Home dan Master)	Desain Arsitektur Sistem - Desain Tampilan Aplikasi	Mahasiswa mampu mendesain tampilan aplikasi (Tampilan Home dan Master)	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (1)	
5	Mampu mendesain tampilan aplikasi (Tampilan Transaksi)	Desain Arsitektur Sistem - Desain Tampilan Aplikasi (Lanjutan)	Mahasiswa mampu mendesain tampilan aplikasi (Tampilan Transaksi)	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (1)	
6	Mampu mendesain tampilan aplikasi (Tampilan Laporan)	Desain Arsitektur Sistem - Desain Basis Data	Mahasiswa mampu mendesain tampilan aplikasi (Tampilan Laporan)	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (2)	
7	Mampu menyusun dokumentasi sistem	Penyusunan Dokumentasi Sistem	Mahasiswa mampu menyusun dokumentasi sistem	Tutorial (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (1)	
8	Evaluasi Tengah Semester: Mengumpulkan Desain Sistem					
9	Mampu membangun aplikasi (Coding) - Master dan Tampilan Utama	Pembangunan Produk Aplikasi (Coding) - Pemrograman Aplikasi (Master)	Mahasiswa mampu membangun aplikasi (Coding) - Master dan Tampilan Utama	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (3)	
10	Mampu membangun aplikasi (Coding) - Transaksi	Pembangunan Produk Aplikasi (Coding) - Pemrograman Aplikasi Lanjutan (Transaksi)	Mahasiswa mampu membangun aplikasi (Coding) - Transaksi	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (3)	
11	Mampu membangun aplikasi (Coding) - Report	Pembangunan Produk Aplikasi (Coding) - Pemrograman	Mahasiswa mampu membangun aplikasi (Coding) - Report	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Pendukung (1)	

		Aplikasi Lanjutan (Report dan Finalisasi)				
12	Mampu melakukan testing sistem	Testing Sistem - Unit Testing - Integration Testing - System Testing	Mahasiswa mampu melakukan testing sistem	Presentasi (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (4)	
13	Mampu menyusun panduan aplikasi	Penyusunan Panduan Aplikasi	Mahasiswa mampu menyusun panduan aplikasi	Tutorial (100') Diskusi (50')	Pustaka Pendukung (1)	
14	Mendemonstrasikan Produk aplikasi	Pameran Hasil Proyek - Demonstrai Produk Aplikasi - Pengujian External	Mahasiswa mendemonstrasikan Produk aplikasi	Pameran Karya (2 days)	-	
15	Mampu memilih strategi implementasi dan maintenance sistem	Implementasi dan Maintenance Sistem - Pelatihan User - Strategi Implementasi - Maintenance Sistem	Mahasiswa mampu memilih strategi implementasi dan maintenance sistem	Tutorial (100') Diskusi (50')	Pustaka Utama (1)	
16	Evaluasi Akhir Semester:	1. Mengumpulkan Doc. System, 2. Mengumpulkan Source Code Aplikasi, 3. Panduan Penggunaan Aplikasi, 4. Mengikuti Pameran Karya				