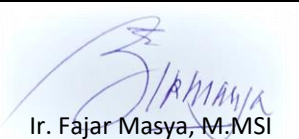
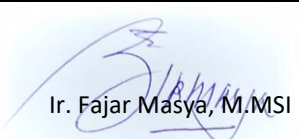





UNIVERSITAS MERCU BUANA

FAKULTAS : ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

No. Dokumen		02-3.04.1.02		Distribusi		
Tgl. Efektif						
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
Mata Kuliah	Kode		Rumpun MK	Bobot (SKS)	Semester	Tanggal Penyusunan
Pemrograman Visual Dot Net	XXX		Rekayasa sistem Informasi	3	5	11-07-2017
Otorisasi	Dosen Pengemban RPS		Koordinator RMK		Ketua Program Studi	
	 Ir. Fajar Masya, M.MSI		 Ir. Fajar Masya, M.MSI		 Nur Ani, ST., M.MSI	
Capaian Pembelajaran	CPL – Prodi					
		Mampu Memahami Dasar Pemrograman Database Mampu Membuat Program Dengan Kontrol Windows Mampu membuat program percabangan dan pengulangan Mampu membuat program array dan prosedur Mampu membuat program built-in VB.Net Mampu mengelola database dalam VB.Net Mampu mengelola database ADO.Net Mampu menggunakan objek ADO.Net Mampu membuat program laporan				
	CP – Mata Kuliah					
	Mampu Memahami Dasar Pemrograman Database Mampu Membuat Program Dengan Kontrol Windows Mampu membuat program percabangan dan pengulangan Mampu membuat program array dan prosedur Mampu membuat program built-in VB.Net Mampu mengelola database dalam VB.Net Mampu mengelola database ADO.Net					

		Mampu menggunakan objek ADO.Net Mampu membuat program laporan
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Mata kuliah yang diselenggarakan di laboratorium komputer untuk memahami konsep pembuatan aplikasi berbasis desktop yang mengintegrasikan basis data ke dalam sebuah atau beberapa aplikasi. Bahasa pemrograman yang digunakan merupakan bahasa pemrograman 4GL berbasis client-server seperti VB.NET	
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konsep pemrograman Visual. 2. Modul dan multiple form. 3. Koneksi Database. 4. Struktur ADO. 5. Manipulasi Data dan Manajemen Data. 6. Relasi Data. 7. Structured Query Language. 8. Active Data Object 	
Pustaka	Utama	<ol style="list-style-type: none"> 1. SmithDev Community, Panduan Visual Basic.Net, Elek Media Komputindo, Jakarta, 2015 2. Budi Raharjo, mudah Belajar VB.NET, Informatika, Bandung, 2016 3. Connolly, Thomas., Begg, Carolyn (2005). Database System: A practical Approach to Design, Implementation and management, 4th Ed. Pearson Education, England.
	Pendukung	
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak	Perangkat Keras
	Microsoft Visual Studio ver. 2016, Visual Basic 2016, Microsoft Access 2016, Xampp	Komputer Desktop (Laboratorium Komputer)
Team Teaching		
Mata Kuliah Prasyarat	Basis Data	

Minggu Ke-	Sub-CP-MK (Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [estimasi waktu]	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)

1	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami dasar pemrograman database Menjelaskan kontrak kuliah 	Mengenal VB.Net, Dot Net FrameWork,	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
2	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program dengan kontrol windows 	Mengenal kontrol, String collection editor, toolbar, tab dan status bar	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
3	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program dengan kontrol windows 	Form Windows, Disain menu, kotak dialog, aplikasi MDI	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
4	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program dengan kontrol windows 	Variabel dan konstanta, Operator, penanganan kesalahan	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
5	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program percabangan dan pengulangan 	IF...THEN...ELSE, Do....Loop, While....End While, For....Next, For Each..... Next	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
6	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program array dan prosedur 	Deklarasi array, array multidimensi, array dinamik, subrutin,	Keberhasilan mahasiswa dalam	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu 	Praktek membangun aplikasi di	2

		fungsi, passing parameter	membangun aplikasi yang diminta dosen		Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)	laboratorium komputer	
7	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program built-in VB.Net 	Manipulasi file dan folder, identifikasi data, konversi tipe variabel, manipulasi string, matematika, tanggal dan waktu, finansial	<ul style="list-style-type: none"> Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen 	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	<ul style="list-style-type: none"> Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer 	2
8	Evaluasi tengah semester : melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya						30
9	<ul style="list-style-type: none"> Mampu mengelola database dalam VB.Net 	Toolbox tab data, tool databse visual, Data Definiton Language	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
10	<ul style="list-style-type: none"> Mampu mengelola database dalam VB.Net 	SQL, Data Manipulation Language	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
11	Mampu mengelola database ADO.Net <ul style="list-style-type: none"> Mampu menggunakan objek ADO.Ne 	Data binding Objek Conection, objek command, objek data adapter	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah (1 jam 45 menit), Tanya jawab (45 menit) Pembelajaran Kolaboratif (5 jam, mengerjakan tugas kelompok di luar kelas) 	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	
12	<ul style="list-style-type: none"> Mampu menggunakan objek ADO.Net 	Data reader, Data set, Collection data table dan data relasional.	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2

			aplikasi yang diminta dosen		Kuis Praktikum (30 menit)		
13	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program laporan 	Crystal report designer	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
14	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membuat program laporan 	Seksi report	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
15	<ul style="list-style-type: none"> Presentas Tugas 	Setiap kelomok mempresentasikan program yang sudah dibuat.	<ul style="list-style-type: none"> Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen Keberhasilan mahasiswa secara berkelompok membuat aplikasi sebagai tugas besar sebelum UAS 	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit) 	<ul style="list-style-type: none"> Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer Tugas Besar sebelum UAS untuk membangun aplikasi GUI secara berkelompok yang memiliki lebih dari satu class yang mempunyai hubungan One-to-Many 	4
16	Evaluasi Akhir Semester : Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa						40