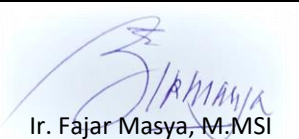
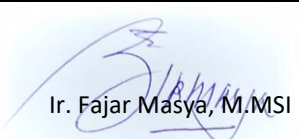





## UNIVERSITAS MERCU BUANA

FAKULTAS : ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

No. Dokumen	02-3.04.1.02		Distribusi			
Tgl. Efektif						
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>						
<b>Mata Kuliah</b>	<b>Kode</b>		<b>Rumpun MK</b>	<b>Bobot (SKS)</b>	<b>Semester</b>	<b>Tanggal Penyusunan</b>
Pemrograman Visual Dot Net	XXX		Rekayasa sistem Informasi	3	5	11-07-2017
<b>Otorisasi</b>	<b>Dosen Pengemban RPS</b>		<b>Koordinator RMK</b>		<b>Ketua Program Studi</b>	
	 Ir. Fajar Masya, M.MSI		 Ir. Fajar Masya, M.MSI		 Nur Ani, ST., M.MSI	
<b>Capaian Pembelajaran</b>	<b>CPL – Prodi</b>					
		Mampu Memahami Dasar Pemrograman Database Mampu Membuat Program Dengan Kontrol Windows Mampu membuat program percabangan dan pengulangan Mampu membuat program array dan prosedur Mampu membuat program built-in VB.Net Mampu mengelola database dalam VB.Net Mampu mengelola database ADO.Net Mampu menggunakan objek ADO.Net Mampu membuat program laporan				
	<b>CP – Mata Kuliah</b>					
	Mampu Memahami Dasar Pemrograman Database Mampu Membuat Program Dengan Kontrol Windows Mampu membuat program percabangan dan pengulangan Mampu membuat program array dan prosedur Mampu membuat program built-in VB.Net Mampu mengelola database dalam VB.Net Mampu mengelola database ADO.Net					

		Mampu menggunakan objek ADO.Net Mampu membuat program laporan
<b>Deskripsi Singkat Mata Kuliah</b>	Mata kuliah yang diselenggarakan di laboratorium komputer untuk memahami konsep pembuatan aplikasi berbasis desktop yang mengintegrasikan basis data ke dalam sebuah atau beberapa aplikasi. Bahasa pemrograman yang digunakan merupakan bahasa pemrograman 4GL berbasis client-server seperti VB.NET	
<b>Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Konsep pemrograman Visual.</li> <li>2. Modul dan multiple form.</li> <li>3. Koneksi Database.</li> <li>4. Struktur ADO.</li> <li>5. Manipulasi Data dan Manajemen Data.</li> <li>6. Relasi Data.</li> <li>7. Structured Query Language.</li> <li>8. Active Data Object</li> </ol>	
<b>Pustaka</b>	<b>Utama</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. SmithDev Community, Panduan Visual Basic.Net, Elek Media Komputindo, Jakarta, 2015</li> <li>2. Budi Raharjo, mudah Belajar VB.NET, Informatika, Bandung, 2016</li> <li>3. Connolly, Thomas., Begg, Carolyn (2005). Database System: A practical Approach to Design, Implementation and management, 4th Ed. Pearson Education, England.</li> </ol>
	<b>Pendukung</b>	
<b>Media Pembelajaran</b>	<b>Perangkat Lunak</b>	<b>Perangkat Keras</b>
	Microsoft Visual Studio ver. 2016, Visual Basic 2016, Microsoft Access 2016, Xampp	Komputer Desktop (Laboratorium Komputer)
<b>Team Teaching</b>		
<b>Mata Kuliah Prasyarat</b>	Basis Data	

Minggu Ke-	Sub-CP-MK (Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [estimasi waktu]	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu memahami dasar pemrograman database</li> <li>Menjelaskan kontrak kuliah</li> </ul>	Mengenal VB.Net, Dot Net FrameWork,	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program dengan kontrol windows</li> </ul>	Mengenal kontrol, String collection editor, toolbar, tab dan status bar	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program dengan kontrol windows</li> </ul>	Form Windows, Disain menu, kotak dialog, aplikasi MDI	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program dengan kontrol windows</li> </ul>	Variabel dan konstanta, Operator, penanganan kesalahan	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program percabangan dan pengulangan</li> </ul>	IF...THEN...ELSE, Do....Loop, While....End While, For....Next, For Each..... Next	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program array dan prosedur</li> </ul>	Deklarasi array, array multidimensi, array dinamik, subrutin,	Keberhasilan mahasiswa dalam	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di	2

		fungsi, passing parameter	membangun aplikasi yang diminta dosen		Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)	laboratorium komputer	
7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program built-in VB.Net</li> </ul>	Manipulasi file dan folder, identifikasi data, konversi tipe variabel, manipulasi string, matematika, tanggal dan waktu, finansial	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen</li> </ul>	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer</li> </ul>	2
<b>8</b>	<b>Evaluasi tengah semester : melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya</b>						<b>30</b>
9	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu mengelola database dalam VB.Net</li> </ul>	Toolbox tab data, tool databse visual, Data Definiton Language	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
10	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu mengelola database dalam VB.Net</li> </ul>	SQL, Data Manipulation Language	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
11	<p>Mampu mengelola database ADO.Net</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu menggunakan objek ADO.Ne</li> </ul>	Data binding Objek Conection, objek command, objek data adapter	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah (1 jam 45 menit), Tanya jawab (45 menit)</li> <li>Pembelajaran Kolaboratif (5 jam, mengerjakan tugas kelompok di luar kelas)</li> </ul>	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	
12	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu menggunakan objek ADO.Net</li> </ul>	Data reader, Data set, Collection data table dan data relasional.	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2

			aplikasi yang diminta dosen		Kuis Praktikum (30 menit)		
13	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program laporan</li> </ul>	Crystal report designer	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
14	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu membuat program laporan</li> </ul>	Seksi report	Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer	2
15	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentas Tugas</li> </ul>	Setiap kelomok mempresentasikan program yang sudah dibuat.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keberhasilan mahasiswa dalam membangun aplikasi yang diminta dosen</li> <li>Keberhasilan mahasiswa secara berkelompok membuat aplikasi sebagai tugas besar sebelum UAS</li> </ul>	Kemampuan mengikuti materi Hasil praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran Kooperatif: Ceramah dan Memandu Praktikum (2 jam) serta Kuis Praktikum (30 menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Praktek membangun aplikasi di laboratorium komputer</li> <li>Tugas Besar sebelum UAS untuk membangun aplikasi GUI secara berkelompok yang memiliki lebih dari satu class yang mempunyai hubungan One-to-Many</li> </ul>	4
16	<b>Evaluasi Akhir Semester : Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa</b>						<b>40</b>