






UNIVERSITAS MERCU BUANA

FAKULTAS : ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

No. Dokumen	02-3.04.1.02	Distribusi			
Tgl. Efektif					

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	Bobot (SKS)	Semester	Tanggal Penyusunan
Analisa Perancangan Sistem Informasi	MKWP-08	MKWP	3	III	11-07-2017

Otorisasi	Dosen Pengemban RPS	Koordinator RMK	Ketua Program Studi
	 Anita Ratna Sari, S.Kom., M.Kom Handrie Noprisson, ST., M.Kom	 Anita Ratna Sari, S.Kom., M.Kom	 Nur Ani, ST, MMSI

Capaian Pembelajaran	CPL – Prodi	
		1. Mengetahui fundamental konsep sistem informasi 2. Menyusun perencanaan pengembangan sistem informasi 3. Mengetahui metode pengumpulan informasi 4. Mengetahui metode pengembangan sistem informasi 5. Mengetahui pemodelan sistem informasi berbasis <i>object-oriented</i> 6. Mengetahui perancangan <i>input</i> dan <i>output</i> sistem informasi 7. Mengetahui perancangan <i>data flow diagram</i> 8. Mengetahui perancangan basis data 9. Mengetahui perancangan <i>human-computer interaction</i> 10. Menyusun laporan hasil analisa dan perancangan sistem informasi
	CP – Mata Kuliah	

ICAICT509A	Mengidentifikasi sumber informasi utama untuk perancangan sistem informasi
ICANWK514A	Meninjau dan mengklarifikasi kebutuhan data dan informasi untuk pengembangan sistem
ICAICT509A	Analisis dokumen untuk ditinjau menurut standar organisasi
ICASAS502A	Mengidentifikasi stakeholder dari sistem yang akan dikembangkan
ICASAS502A	Mengidentifikasi dan merekam teknologi informasi yang digunakan dalam unit organisasi
ICASAS502A	Identifikasi struktur organisasi, budaya dan politik yang terkait dengan persyaratan pendukung

	<p>ICASAD501A Menganalisis data bisnis untuk memahami keseluruhan proses data</p> <p>ICASAD501A Mengidentifikasi batasan sistem</p> <p>ICASAD501A Mengidentifikasi data bisnis yang sesuai dengan ruang lingkup sistem</p> <p>ICANWK514A Mengidentifikasi metode pengembangan sistem yang sesuai dengan standar organisasi agar konsisten dengan tujuan organisasi</p> <p>ICANWK514A Mengidentifikasi tujuan akhir dan kriteria penerimaan proyek pengembangan sistem informasi</p> <p>ICASAS502A Menetapkan personel sesuai dengan ketentuan sumber daya manusia</p> <p>ICANWK514A Menentukan internal task untuk menyelesaikan proyek pengembangan sistem</p> <p>ICASAS506A Melakukan perbandingan akurasi dokumentasi teknis dan pengguna dengan fungsionalitas sistem saat ini</p> <p>ICANWK514A Mengidentifikasi asumsi yang sesuai untuk pengembangan sistem</p> <p>ICANWK514A Mengidentifikasi perbedaan model sistem saat ini dan yang akan dikembangkan</p> <p>ICANWK514A Mengidentifikasi requirement (<i>non-functional dan functional</i>) yang sesuai dengan kebutuhan stakeholder dan organisasi</p> <p>CAPRG506A Menentukan strategi perancangan yang tepat agar sistem usulan dapat berkomunikasi dengan sistem eksternal</p> <p>CAPRG506A Menentukan strategi perancangan yang tepat agar sistem usulan dapat sistem lama (<i>inheritance</i>)</p> <p>CAPRG506A Menganalisis dan merancang basis data yang sesuai dengan kebutuhan organisasi</p> <p>CAPRG506A Menganalisis dan merancang antarmuka pengguna yang sesuai dengan kebutuhan organisasi</p> <p>ICASAS502A Melakukan komunikasi untuk mendapatkan <i>feedback</i> atau respon mengenai perancangan sistem informasi</p> <p>ICTTEN5204A Mengembangkan dan mengusulkan rancangan teknis sistem informasi sebagai solusi permasalahan dan kebutuhan bisnis</p>
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	<p>Mata kuliah ini membahas mengenai fundamental konsep sistem informasi untuk mendukung perencanaan pengembangan sistem informasi dan penyusunan laporan hasil analisa dan perancangan sistem informasi.</p> <p>Mata kuliah ini juga membahas mengenai metode pengumpulan informasi, metode pengembangan sistem informasi, pemodelan sistem informasi berbasis <i>object-oriented</i>, perancangan input dan output sistem informasi, perancangan <i>data flow diagram</i>, perancangan basis data dan perancangan <i>human-computer interaction</i></p> <p>Mata kuliah ini merupakan lanjutan dari mata kuliah rekayasa sistem informasi.</p>
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fundamental konsep sistem informasi 2. Perencanaan pengembangan sistem informasi 3. Metode pengumpulan informasi 4. Metode pengembangan sistem informasi 5. Pemodelan sistem informasi berbasis <i>object-oriented</i> 6. Perancangan <i>input</i> dan <i>output</i> sistem informasi 7. Perancangan <i>data flow diagram</i> 8. Perancangan basis data 9. Perancangan <i>human-computer interaction</i> 10. Penyusunan laporan hasil analisa dan perancangan sistem informasi
Pustaka	<p>Utama</p> <p>[Kendal2014] Kendal & Kendal. 2014. Systems Analysis and Design (9th Ed). Pearson Education.</p> <p>[Curtis&Cobham2005] Curtis and Cobham. 2005. Business Information Systems Analysis, Design and Practice (5th ed).</p> <p>Pendukung</p> <p>[Langer2008] Langer, Arthur M. 2008. Analysis and Design of Information Systems (Third Edition)</p>

	[Chiang&Siau2009] Roger H.L. Chiang, Keng Siau, and Bill C. 2009. Systems Analysis and Design: Techniques, Methodologies, Approaches, and Architectures						
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak			Perangkat Keras			
	Visual Paradigm Community Edition/Trial Edition, Draw.io (cloud), ArgoUML, Ms. Visio, Modelio (modelio.org), starUML (staruml.io) Astah (http://astah.net/editions/community) Lainnya: http://www.devcurry.com/2010/06/free-open-source-uml-tools.html			Perangkat komputer/laptop			
Team Teaching	Anita Ratna Sari, S.Kom., M.Kom Handrie Noprisson, ST., M.Kom						
Mata Kuliah Prasyarat	Konsep Sistem Informasi Rekayasa Sistem Informasi						
Minggu Ke-	Sub-CP-MK (Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [estimasi waktu]	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mengetahui fundamental sistem informasi dan peran <i>system analyst</i>	<ul style="list-style-type: none"> Definisi informasi Ide pengembangan sistem informasi Informasi informal dan formal Peran <i>system analyst</i> dalam mengembangkan sistem informasi <p>[Curtis&Cobham2005] ch1, p1-p37 [Kendal2014] ch1, p1-p4</p>	Mengetahui definisi informasi, ide pengembangan sistem informasi, informasi informal dan formal dan peran <i>system analyst</i> dalam mengembangkan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai fundamental sistem informasi dan peran <i>system analyst</i> Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan fundamental sistem informasi dan peran <i>system analyst</i>	5%
2	Menentukan <i>scope</i> dan tujuan pengembangan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> Tahal awal pengembangan sistem informasi (<i>initial stages</i>) Penyusunan batasan dan tujuan pengembangan (<i>statement of scope and objectives</i>) 	Mengetahui cara penyusunan awal pengembangan sistem informasi (<i>initial stages</i>), batasan dan tujuan pengembangan (<i>statement of scope and objectives</i>) dan <i>systems investigation</i>	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai <i>scope</i> dan tujuan pengembangan sistem informasi Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan <i>scope</i> dan tujuan pengembangan sistem informasi	5%

		<ul style="list-style-type: none"> • <i>Systems investigation</i> <p>[Curtis&Cobham2005] ch11, 418-430</p>					
3	Mengetahui metode pengembangan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> • Pendekatan <i>Systems Development Life Cycle</i> • Pendekatan <i>Agile</i> • Pendekatan <i>Object-Oriented Systems Analysis and Design</i> <p>[Curtis&Cobham2005] ch1, p4-p37 [Kendal2014] ch1</p>	Mengetahui metode pengembangan sistem informasi meliputi <i>Systems Development Life Cycle, Agile</i> dan <i>Object-Oriented</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai metode pengembangan sistem informasi • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan metode pengembangan sistem informasi meliputi <i>Systems Development Life Cycle, Agile</i> dan <i>Object-Oriented</i> secara keseluruhan	5%
4	Metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>): Interactive Methods	<ul style="list-style-type: none"> • Interviewing • Listening to Stories • Joint Application Design • Questionnaires <p>[Kendal2014] ch4, p104-p128</p>	Mengetahui metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) meliputi <i>interviewing, listening to stories, joint application design</i> dan <i>questionnaires</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) yang tergolong <i>interactive methods</i> • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) yang tergolong <i>interactive methods</i> secara keseluruhan dengan jelas	5%
5	Metode pengumpulan informasi (Information Gathering): Unobtrusive Methods	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Sampling</i> • <i>Investigation</i> • <i>Observing a decision maker's behavior</i> • <i>Observing the physical environment</i> <p>[Kendal2014] ch5, p129-p149</p>	Mengetahui metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) meliputi <i>sampling, investigation, observing a decision maker's behavior</i> dan <i>observing the physical environment</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) yang tergolong <i>unobtrusive methods</i> • Melakukan tanya jawab mengenai 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Menjawab latihan soal: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan metode metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) yang tergolong <i>unobtrusive methods</i> dengan baik dan menjawab latihan	5%

				materi kuliah yang telah dipelajari		soal yang diberikan	
6	Mengetahui penggunaan Agile Modeling and Prototyping	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Agile Modeling</i> • <i>Prototyping</i> <p>[Kendal2014] ch6, p150-p178</p>	Mengetahui <i>agile modeling</i> dan <i>prototyping</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai <i>agile modeling</i> dan <i>prototyping</i> • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan <i>agile modeling</i> dan <i>prototyping</i> secara keseluruhan	5%
7	Mampu menyusun perencanaan pengembangan sistem informasi dimulai dengan menentukan batasan, tujuan, metode dan lainnya (<i>group assignment presentation</i>)	Latihan menulis laporan perencanaan pengembangan sistem informasi	Mengetahui secara praktis cara menyusun laporan perencanaan pengembangan sistem informasi	Melakukan presentasi dan tanya jawab mengenai laporan tugas yang telah dibuat	Presentasi dan tanya jawab: 150 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan dan menentukan perencanaan pengembangan sistem informasi dimulai dengan menentukan batasan, tujuan, metode dan lainnya	5%
8	Evaluasi Tengah Semester : melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya (15%)						
9	Mengetahui penggunaan <i>data flow diagrams</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Komponen <i>data flow diagrams</i> • Contoh penggunaan <i>data flow diagrams</i> <p>[Kendal2014] Ch7, p179-p208</p>	Mengetahui komponen <i>data flow diagrams</i> dan cara menggunakannya dalam perancangan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai <i>data flow diagrams</i> • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat mengetahui komponen <i>data flow diagrams</i> dan cara menggunakannya dalam perancangan sistem informasi	5%
10	Mengetahui cara analisa perancangan menggunakan <i>use case modeling</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep <i>object-oriented</i> • <i>Use case modeling</i> <p>[Kendal2014] ch10</p>	Mengetahui perancangan menggunakan <i>use case modeling</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai <i>use case modeling</i> • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan penggunaan <i>use case modeling</i> dalam perancangan sistem informasi	5%

11	Mengetahui cara analisa perancangan menggunakan <i>activity diagram</i> , <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Activity diagram</i> • <i>Sequence diagram</i> • <i>Class diagram</i> [Kendal2014] ch10	Mengetahui karakteristik dan cara memodelkan sistem informasi menggunakan <i>activity diagram</i> , <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai <i>activity diagram</i>, <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i> • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan penggunaan <i>activity diagram</i> , <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i> dalam perancangan sistem informasi	5%
12	Mengetahui cara analisa perancangan input dan output sistem informasi yang efektif	<ul style="list-style-type: none"> • Perancangan input sistem informasi • Perancangan output sistem informasi [Kendal2014] ch11 dan ch12	Mengetahui karakteristik perancangan input dan output sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai perancangan input dan output sistem informasi • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan perancangan input dan output sistem informasi	5%
13	Mengetahui cara analisa perancangan basis data (<i>designing databases</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • Prinsip perancangan basis data • Pemodelan basis data [Kendal2014] ch13	Mengetahui prinsip perancangan basis data dan pemodelan basis data	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai prinsip perancangan dan pemodelan basis data • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Menjawab latihan soal: 60 menit 	Mahasiswa dapat menyebutkan prinsip perancangan dan menggunakan pemodelan basis data dan menjawab latihan soal yang diberikan	5%
14	Mengetahui cara analisa perancangan <i>human-computer interaction</i>	Prinsip perancangan dan contoh perancangan <i>human-computer interaction</i> [Kendal2014] ch14	Mengetahui prinsip perancangan dan contoh perancangan <i>human-computer interaction</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai prinsip perancangan <i>human-computer interaction</i> • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat membuat laporan perancangan <i>human-computer interaction</i>	5%

15	Mengerjakan tugas pembuatan laporan analisa perancangan sistem informasi (<i>group assignment presentation</i>)	Laporan analisa perancangan sistem informasi meliputi perancangan basis data, perancangan proses bisnis dan perancangan <i>human computer interface</i>	Mengetahui analisa perancangan sistem informasi meliputi perancangan basis data, perancangan proses bisnis dan perancangan <i>human computer interface</i>	Melakukan presentasi dan tanya jawab mengenai laporan tugas yang telah dibuat	<ul style="list-style-type: none"> • Presentasi dan tanya jawab: 150 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan laporan analisa perancangan sistem informasi dengan jelas dan lengkap	5%
16	Evaluasi Akhir Semester : Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa (15%)						



UNIVERSITAS MERCU BUANA

FAKULTAS	:	Ilmu Komputer
PROGRAM STUDI	:	Sistem Informasi

RENCANA TUGAS MAHASISWA

MATA KULIAH	Analisa Perancangan Sistem Informasi				
KODE	MKWP-08	SKS	3	SEMESTER	III
DOSEN PENGAMPU	Anita Ratna Sari, S.Kom., M.Kom Handrie Noprisson, ST., M.Kom				

BENTUK TUGAS

Latihan, Tugas Berkelompok

JUDUL TUGAS

- [LM5] Latihan Minggu 5: Mengerjakan Latihan Soal - Metode Pengumpulan Informasi dan Pengembangan Sistem Informasi
- [LM13] Latihan Minggu 13: Mengerjakan Latihan Soal – Perancangan Basis Data dan Pemodelan UML
- [TB7] Tugas Berkelompok I: Laporan dan Presentasi – Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi
- [TB15] Tugas Berkelompok II: Laporan dan Presentasi - Analisa Perancangan Sistem Informasi

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

- Mahasiswa dapat mengetahui fundamental konsep sistem informasi
- Mahasiswa dapat menyusun perencanaan pengembangan sistem informasi
- Mahasiswa dapat mengetahui metode pengumpulan informasi
- Mahasiswa dapat mengetahui metode pengembangan sistem informasi
- Mahasiswa dapat mengetahui pemodelan sistem informasi berbasis *object-oriented*
- Mahasiswa dapat mengetahui perancangan *input* dan *output* sistem informasi
- Mahasiswa dapat mengetahui perancangan *data flow diagram*
- Mahasiswa dapat mengetahui perancangan basis data
- Mahasiswa dapat mengetahui perancangan *human-computer interaction*
- Mahasiswa dapat menyusun laporan hasil analisa dan perancangan sistem informasi

DISKRIPSI TUGAS

- [LM5] Latihan Minggu 5: Mengerjakan Latihan Soal - Metode Pengumpulan Informasi dan Pengembangan Sistem Informasi

<p><i>Latihan dalam bentuk pilihan multiple-choice yang dikerjakan di kelas secara individu.</i></p> <p>2. [LM13] Latihan Minggu 13: Mengerjakan Latihan Soal – Perancangan Basis Data dan Pemodelan UML <i>Latihan dalam bentuk pilihan multiple-choice yang dikerjakan di kelas secara individu.</i></p> <p>3. [TB7] Tugas Berkelompok I: Laporan dan Presentasi – Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi <i>Tugas dalam bentuk laporan dan slide presentasi yang dikerjakan dalam waktu 2 minggu secara berkelompok (3 orang).</i></p> <p>4. [TB15] Tugas Berkelompok II: Laporan dan Presentasi - Analisa Perancangan Sistem Informasi <i>Tugas dalam bentuk laporan dan slide presentasi yang dikerjakan dalam waktu 6 minggu secara berkelompok (3 orang).</i></p>	
METODE PENGAJARAN TUGAS	
<p>1. [LM5] Latihan Minggu 5: Mengerjakan Latihan Soal - Metode Pengumpulan Informasi dan Pengembangan Sistem Informasi <i>Latihan diberikan setelah mahasiswa mengetahui materi mengenai fundamental konsep dan metode pengembangan SI serta metode pengumpulan informasi</i></p> <p>2. [LM13] Latihan Minggu 13: Mengerjakan Latihan Soal – Perancangan Basis Data dan Pemodelan UML <i>Latihan diberikan setelah mahasiswa mengetahui materi mengenai basis data dan pemodelan UML</i></p> <p>3. [TB7] Tugas Berkelompok I: Laporan dan Presentasi – Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi <i>Tugas diberikan setelah mahasiswa mengetahui materi mengenai cara penentuan scope, tujuan dan perencanaan pengembangan sistem informasi</i></p> <p>4. [TB15] Tugas Berkelompok II: Laporan dan Presentasi - Analisa Perancangan Sistem Informasi <i>Tugas diberikan setelah mahasiswa mengetahui materi perancangan berbasis object-oriented, input dan output, data flow diagram, basis data dan human-computer interaction</i></p>	
BENTUK DAN FORMAT LUARAN	
<p>a. Obyek Garapan: <i>perencanaan pengembangan sistem informasi, perancangan berbasis object-oriented, input dan output, data flow diagram, basis data dan human-computer interaction</i></p> <p>b. Bentuk Luaran: lembar latihan, laporan dan slide presentasi</p>	
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN	
<p>1. [[LM5] Latihan Minggu 5: Mengerjakan Latihan Soal - Metode Pengumpulan Informasi dan Pengembangan Sistem Informasi (15%)</p> <p>2. [LM13] Latihan Minggu 13: Mengerjakan Latihan Soal – Perancangan Basis Data dan Pemodelan UML (15%)</p> <p>3. [TB7] Tugas Berkelompok I: Laporan dan Presentasi – Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi (25%)</p> <p>4. [TB15] Tugas Berkelompok II: Laporan dan Presentasi - Analisa Perancangan Sistem Informasi (35%)</p>	
JADWAL PELAKSANAAN	
Minggu 5	[LM5] Latihan diberikan dan dikumpulkan pada minggu ke-5
Minggu 5-7	[TB7] Tugas diberikan pada minggu ke-5 kemudian dikumpulkan serta dipresentasikan pada minggu ke-7
Minggu 13	[LM13] Latihan diberikan dan dikumpulkan pada minggu ke-14
Minggu 9-15	[TB15] Tugas diberikan pada minggu ke-9 kemudian dikumpulkan serta dipresentasikan pada minggu ke-15
LAIN-LAIN	
Tidak ada	
DAFTAR RUJUKAN	
<p>[Kendal2014] Kendal & Kendal. 2014. Systems Analysis and Design (9th Ed). Pearson Education.</p> <p>[Curtis&Cobham2005] Curtis and Cobham. 2005. Business Information Systems Analysis, Design and Practice (5th ed).</p>	

